

Curriculum per scienze motorie e sportive (corpo, movimento e sport)

Competenze	Classe Prima	Clas. seconda	Classe terza	Strumenti	Verifiche
Coordinare e Controllare Schemi motori idi base	Sa controllare azioni motorie combinate in situazioni semplici	Sa controllare azioni motorie combinate in situazioni complesse	Sa controllare con sicurezza movimenti complessi con risposte personali	Utilizzo di piccoli attrezzi,percorsi coordinativi,esercizi di coordinazione dinamica	Test motori
Comprendere Applicare aspetti relazionali nel gioco-sport	Conosce le regole principali e le tecniche di base dei giochi praticati e mostra autocontrollo	Conosce le regole e sa applicare le tecniche delle varie discipline sportive e mostra rispetto per gli avversari	Conosce le regole dei vari sport,mostra abilità e tecniche,porta rispetto all'avversario accettando la sconfitta	Utilizzo di tutti i tipi di palle,Giochi pre-sportivi e sportivi	Tornei a coppie,tornei a piccoli gruppi,Tornei d'Istituto con giochi strutturati e codificati
Conoscere e Applicare norme di sicurezza ,prevenzione e salute	Sa utilizzare le norme basilari per la prevenzione degli infortuni	Sa mettere in pratica norme per il suo benessere psico-fisico	Conosce le norme per mettere in pratica sani e corretti stili di vita	Utilizzaree usare norme di igiene personale,incontri con esperti (118)Libro di testo	Verifiche scritte dal libro di testo
D.A.D Partendo dall'attività pratica svolta in palestra vengono inseriti argomenti teorici	Dall'esperienza pratica all'analisi del gesto tecnico,Come si esegue il salto in alto.Evoluzione del salto in alto.Regole del fair play.Giocoleria,Conoscere l'Atletica	Apparato muscolare Alimentazione dello sportivo Le regole del Fair play L'Atletica	Cos'è il Doping e quali sono le sostanze vietate I Pericoli dell'alcol e del fumo, conseguenze per il nostro organismo I valori universali dello sport	Libro di testo Video Padlet Documenti Word	Quiz Questionari,Documenti Word Uso della piattaforma digitale Edmodo Video